显示器分辨率与图像分辨率的关系

显示器分辨率 = 图像分辨率

此时能够按照1：1的形式显示图像，该方式能够最大限度还原图像，例如用720p的屏幕显示720p的图像，一个屏幕像素对应一个图像像素

显示器分辨率>图像分辨率

1. 屏幕像素多于图像像素，一个图像像素用多个屏幕像素来显示。例如用1080p的屏幕显示720p的图像。这时，图像显示驱动会启动平滑处理，用插值算法在源图像中生成新的像素点，将720p的图像扩展为1080p，使得图像各像素点之间的颜色过渡自然。
2. 将源图像按照源图像的比例进行显示在屏幕的一小部分区域中。

显示器分辨率<图像分辨率

1. 图像部分显示在屏幕上，这时候仅能显示图像的一部分，要看整个图的话，就要上下左右拖动图像才能看完整。
2. 显示全图，将源图像删掉一部分像素进行显示，这时看起来图像比较模糊。